URL zum Git-Repository: https://github.com/Kariyampalli/Pokemonsearch

Git-Namen zu Echtnamen: (welcher Username gehört zu wem)

* Kariyampalli – Christy Kariyampalli
* mehmetguenvar – Mehmet Günvar

Umgesetzte Funktionalität:

* Ausgabe von Searchbar
* Client requested was vom Server
* Design- HTML, CSS – Buttons usw.

Welche packages wurden eingesetzt und wozu:

Express – creating server

Pug – json zu html

Nodemon – auto start

http – um einen http Server aufzubauen

path – path für eine sendFile response

unirest – daten von einer API zu bekommen

Was muss man installiert haben, um das Projekt zu testen?

Package json

Express

pug

http

Wie startet man den Server (was muss alles laufen & wie startet man es)?

Die „.Get“‘s müssen funktionieren

nodemon server.js

Die Searchbars müssen funtioniern

Port darf nicht besetzt sein

Wie startet man den Client? (Parameter, etc.)

2x neueTerminals öffnen -> Server starten -> dann Client starten

url muss gegeben sein

response und body braucht er, um die Daten zu erhalten

Was sollte man im Client sehen? (Wie ist er zu bedienen)

Die Daten, die der Client anfordert, bei mir ist es zum Beispiel ein Pokemon, der Client gibt dem Url ein Pokemon mit zum Beispie „Pikachu“ und bekommt dann die Daten von Pikachu und gibt diese dann wieder aus

nodemon client.js <Pokemon\_name>

Verwendete Technologien: (zB. Express, MongoDB, Angular, socket.io, jQuery)

Express, pug, path, html, css, javascript, request, unirest, http

Wer hat was genau gemacht? (Schüler: Teile des Projekts)

Christy: HTML, CSS, Server und Client (Searchbar), hälfte des Clients(Client.js)

Mehmet: Rest vom Client -> nicht genau das was verlangt war

Worauf seid ihr besonders stolz/was war besonders schwer:

Besonders schwer war alles

Stolz, dass Arbeit in so einem großartigen Programm reingesetzt wurde