**URL zum Git-Repository:** <https://github.com/Kariyampalli/Pokemonsearch>

**Git-Namen zu Echtnamen: (welcher Username gehört zu wem)**

* Kariyampalli – Christy Kariyampalli
* mehmetguenvar – Mehmet Günvar

**Umgesetzte Funktionalität:**

* Ausgabe von Searchbar
* Client requested was vom Server
* Design- HTML, CSS – Buttons usw.

**Welche packages wurden eingesetzt und wozu:**

* Express – creating server
* Pug – json zu html
* Nodemon – auto start
* http – um einen http Server aufzubauen
* path – path für eine sendFile response
* unirest – daten von einer API zu bekommen

**Was muss man installiert haben, um das Projekt zu testen?**

* Package json
* Express
* pug
* http

**Wie startet man den Server (was muss alles laufen & wie startet man es)?**

* Die „.Get“‘s müssen funktionieren
* nodemon server.js
* Die Searchbars müssen funktioniern
* Port darf nicht besetzt sein

**Wie startet man den Client? (Parameter, etc.)**

* 2x neueTerminals öffnen -> Server starten -> dann Client starten
* url muss gegeben sein
* response und body braucht er, um die Daten zu erhalten

**Was sollte man im Client sehen? (Wie ist er zu bedienen)**

* Die Daten, die der Client anfordert, bei mir ist es zum Beispiel ein Pokemon, der Client gibt dem Url ein Pokemon mit zum Beispiel „Pikachu“ oder „Arceus“ (Großschreibung ist zu beachten!!) und bekommt dann die Daten vom Pokemon auf der Konsole
* nodemon client.js <Pokemon\_name>

**Verwendete Technologien: (zB. Express, MongoDB, Angular, socket.io, jQuery)**

* Express, pug, path, html, css, javascript, request, unirest, http

**Wer hat was genau gemacht? (Schüler: Teile des Projekts)**

Christy: HTML, CSS, Server

Mehmet: War für den statischen Client verantwortlich (statisch)

Gemeinsam: Client, der Daten vom Server requested (Client.js)

**Worauf seid ihr besonders stolz/was war besonders schwer:**

* Besonders schwer war alles
* Stolz, dass Arbeit in so einem großartigen Programm reingesetzt wurde